
Inhaltsverzeichnis

| | |
|---|----|
| 1. Einführung | 9 |
| 2. Entscheidungen unter Sicherheit und unter Unsicherheit | 17 |
| 2.1 Entscheidungen unter Sicherheit | 17 |
| 2.2 Entscheidungen unter Unsicherheit | 23 |
| Weiterführende Literatur | 35 |
| 3. Entscheidung unter Risiko | 37 |
| 3.1 Lotterien und Erwartungsnutzen | 37 |
| 3.2 Die Bestimmung der Wahrscheinlichkeiten in einer Entscheidungssituation unter Risiko | 44 |
| 3.3 Die Nutzenfunktion | 45 |
| Weiterführende Literatur | 55 |
| 4. Spiele reiner Koordination | 57 |
| Weiterführende Literatur | 70 |
| 5. Nullsummenspiele – Spiele des reinen Konflikts | 71 |
| 5.1 Das Minimax Theorem | 71 |
| 5.2 Das räumliche Modell des Parteienwettbewerbs | 75 |
| 5.3 Gemischte Strategien | 79 |
| Weiterführende Literatur | 88 |

| | |
|---|------------|
| 6. Spiele mit „gemischten Motiven“ | 91 |
| 6.1 Das Gefangenendilemma | 91 |
| 6.2 Das Gefangenendilemma und vertragstheoretische Begründungen des Staates | 96 |
| 6.3 Die Problematik der Bereitstellung öffentlicher Güter | 98 |
| 6.4 Das Chicken-Game | 100 |
| 6.5 Das Assurance-Game | 104 |
| 6.6 Der Nutzen von Matrixspielen zur Darstellung der Öffentliches Gut-Problematik | 110 |
| 6.7 Die Struktur von Matrixspielen | 111 |
| 6.8 Harmoniespiel | 113 |
| 6.9 Rambo-Spiele | 113 |
| 6.10 Das Blockadespiel | 118 |
| 6.11 Kampf der Geschlechter | 119 |
| Weiterführende Literatur | 123 |
| 7. Sequentielle Spiele | 125 |
| 7.1 Die extensive Darstellungsform | 125 |
| 7.2 Rückwärtsinduktion | 126 |
| 7.3 Vorteil des ersten bzw. des zweiten Zuges | 130 |
| 7.4 Extensive und strategische Darstellungsform | 131 |
| 7.5 Teilspielperfekte Gleichgewichte | 136 |
| 7.6 Die Bedeutung von Commitments | 141 |
| Weiterführende Literatur | 149 |
| 8. Wiederholte Spiele | 151 |
| 8.1 Externe und interne spieltheoretische Lösungen sozialer Dilemmata | 151 |
| 8.2 Das iterierte Gefangenendilemma | 153 |
| 8.3 Die Evolution der Kooperation in Axelrods Computerturnieren ... | 161 |
| Weiterführende Literatur | 165 |
| 9. Rationalisierbarkeit und gemischte Strategien in Spielen mit gemischten Motiven | 167 |
| 9.1 Eliminierung dominierter Strategien | 167 |
| 9.2 Gemischte Gleichgewichte in Spielen mit gemischten Motiven | 172 |
| Weiterführende Literatur | 177 |

| | |
|---|------------|
| 10. Bayesianische Gleichgewichte | 179 |
| 10.1 Spiele unter unvollständiger Information | 179 |
| 10.2 Das Theorem von Bayes | 186 |
| 10.3 Separierende Gleichgewichte | 189 |
| 10.4 Gepoolte Gleichgewichte | 192 |
| 10.5 Semiseparierende Gleichgewichte | 194 |
| Weiterführende Literatur | 198 |
| | |
| 11. Experimentelle Spieltheorie | 199 |
| 11.1 Spieltheorie und Sozialpsychologie | 199 |
| 11.2 Ultimatum- und Diktatorspiel | 200 |
| 11.3 Der Unterschied zwischen den real gespielten Spielen und den verwendeten Modellen | 208 |
| 11.4 Verhandlungsspiele und das Konzept der Legitimation | 210 |
| 11.5 Der Nutzen experimenteller Spieltheorie für die Entwicklung von Theorien | 213 |
| Weiterführende Literatur | 214 |
| | |
| 12. Evolutionäre Spieltheorie | 215 |
| 12.1 Die Integration evolutionstheoretischer Konzepte in die Spieltheorie | 215 |
| 12.2 Axelrods Computerturnier | 220 |
| 12.3 Mutationen und evolutionär stabile Strategien | 225 |
| Weiterführende Literatur | 230 |
| | |
| Grundlegende Konzepte | 231 |
| | |
| Literatur | 235 |
| | |
| Stichwortverzeichnis | 239 |